1. Personnages :

Actions :

Bouger : Saut, gauche, droite

Caractéristiques : PVS, vitesse, DMG

Attraper Objets, joueurs

Ramasser Armes, équipement et pouvoirs / lâcher

Attaquer/ viser (avec armes)

Prendre des dégâts/ mourir

Apparence :

1. Commandes :

X : attaquer

A : sauter

Y : attraper

B : lâcher

RB : sprint ??

Click stick droit : lâcher arme

Stick droit : viser

Start : menu

Joystick haut/ croix directionnelle : déplacement

1. Menu :

Menu principal : indique joueurs dans la partie

Cas 1 : Menu Principal (jouer) 🡪 custom perso 🡪 jeu

Cas 2 : Menu Principal (option) 🡪 à définir

Cas 3 : Menu Principal (quitter) 🡪 fermer fenêtre

1. Armes/équipements :

Types :

CàC : Dégats, vitesse d’att, Range

Range :

Protec

Bonus (Avantage)

1. Eléments de terrain :

Pièges : zones dégâts, génère des projectiles, Entraine un mouvement.

Plateforme : Bougent ? Disparaissent ?

Objets : Amovible, cassable exemple : caisse, murs.

1. Cartes :

Background, plateformes, spawn etc ….